PC DVD

WORMS™ 4 MAYHEM



СОДЕРЖАНИЕ

Установка …………………………………………… 2
Червяки возвращаются …………………………….. 2
Сохранение и загрузка ……………………………… 2
Управление ………………………………………… 3
Экран игры ………………………………………… 4
Как играть …………………………………………. 5
Здоровье – это счастье ……………………………. 5
Быстрая игра ……………………………………… 6
Обучение ……………………………………………6
История …………………………………………… 6
Многопользовательская игра ……………………….. 6
Настройки..………………………………………… 6
Требования ………………………………………… 7
Игра по сети ……………………………………….. 9
Свойства ……………………………………………11
Трофейная ………………………………………..11
Закупка предметов………………………………… 11
Камеры ………………………………………….... 12
Оружие червяков ………………………………….13
Снаряжение ……………………………………….. 16
Ящики ……………………………………………….. 17
Техническая поддержка …………………………….. 18



УСТАНОВКА

Вставьте диск с игрой в дисковод. Подождите несколько секунд для того, чтобы устройство распознало диск. Если на вашем компьютере работает функция автозапуска, то игра начнет устанавливаться автоматически. Если автозапуск не работает, нажмите Пуск -> Выполнить, наберите в строке D:\ setup (замените 'D' буквой, которая соответствует вашему приводу) и нажмите ENTER.

Начнется установка программы. Для продолжения установки следуйте инструкциям, которые будут появляться на экране. Для установки игры требуется наличие программы DirectX 9.0c на вашем компьютере. Если эта программа отсутствует, вам будет предоставлена возможность установить DirectX 9.0c во время установки игры. Для игры также требуются видеодрайвера, совместимые с OpenGL v1.5. В случае необходимости их можно найти на веб-сайте производителя вашей видеокарты.
Во время установки у вас также будет возможность зарегистрировать вашу версию игры в режиме реального времени. Однако это не обязательно: вы можете зарегистрировать игру на сайте в любое другое время после установки.

Адрес: **www.codemasters.co.uk/register**.

Если соединение с Интернетом не включается автоматически по требованию, то для регистрации вам нужно будет подключиться к Интернету до начала установки игры.
Мы советуем вам не запускать другие программы (кроме тех, которые нужны для доступа в Интернет) во время процесса установки.

ЧЕРВЯКИ ВОЗВРАЩАЮТСЯ!

Любимцы публики – беспозвоночные – возвращаются. Пришло время вновь взяться за оружие. Это уже не беспредел, даже не война, это настоящий Армагеддон.
Выходите на бой, встаньте лицом к лицу (если конечно сможете определить, где тут лицо) с компьютером или другим игроком – и покажите все, на что вы способны, чтобы очистить землю от ваших противников.
Вас ждет сумасшедшая схватка, ведь Червяки наконец-то вернулись!

СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА

Игра сохраняется автоматически, когда вы доходите до нового уровня. Загрузив игру, вы продолжите с того уровня и с тем оружием, которое у вас было в момент завершения предыдущего сеанса.



УПРАВЛЕНИЕ

В трехмерном окружении:
Ползти вперед/назад …………………………… W/S
Управлять червяком во время движения………. A/D
Осмотреться……………………………………… Мышь7315
Расположить червяка в центре ………………… H
Выбрать червяка ………………………………… T
Приблизить/отдалить…………………………….. Колесо мыши
Информация о червяке ………………………… I

Прыжки:
Быстро прыгать ………………………………… Пробел
Прыгать вверх ………………………………….. Удерживать Пробел
Прыгнуть дальше ……………………………… W/S + Пробел
Управлять червяком во время прыжков ………… Пробел + W/S/A/D
Прыгнуть еще выше ……………………………. 2 x H

Выбор оружия:*
Открыть панель выбора оружия ………………….. ПКМ
Выбрать оружие …………………………………… ЛКМ по оружию
Выстрелить ………………………………………… ЛКМ/удерживать ЛКМ
Отсрочка взрыва гранат .. ………………………… B

Камеры:

Камера 1……………………………………………… Q
Аэрофотосъемка …………………………………. E
*Дополнительную информацию об особенностях выбора оружия и камер вы сможете найти в разделах «Оружие червяков» и «Камеры» данного руководства пользователя.

Выбрать опцию меню………………………………… ЛКМ по опции
Согласиться ………………………………………… Поставить галочку
Назад/Отмена ……………………………………… Esc
Пауза ……………………………………………….. Esc
Чат в режиме реального времени…………………….. ~

Примечание: кнопки управления можно перераспределять в разделе «Редактор» в «Настройках управления».



ИГРОВОЙ ЭКРАН

1 Радар

Радар показывает, где на карте находятся все червяки и другие объекты. Цвет точки соответствует цвету команды.

2 Скорость ветра

Сведения о скорости ветра позволят вам примерно рассчитать, как силы природы повлияют на ваш выстрел. Стрелка показывает направление ветра, а число говорит о его силе в данный момент. Более подробную информацию вы можете получить в главе «Оружие червяков».

3 Мощность оружия

Вы можете регулировать мощность некоторых видов оружия (см. главу «Оружие червяков»). Данная опция показывает мощность вашего оружия.

4 Наведение оружия

Данная стрелка показывает, как высоко вы навели ваше оружие.

5 Здоровье команды

Панель здоровья команды появляется во время перехода хода. Она сравнивает ваш показатель с показателем вашего противника. Если панель вашей команды пуста, то смертоносная лопата садовника разрежет ваше бренное тело на две половинки – и игра будет окончена.

Более подробную информацию можно получить в главе «Здоровье – это счастье».

6 Время хода/ Время игры

Вам нужно завершить ваш ход до того момента, когда обратный отсчет времени дойдет до нуля, иначе ход перейдет к вашему противнику. Таймер также показывает общее время игры. Когда обратный отсчет общего времени игры завершится, вас настигнет «Внезапная смерть» (если данная опция включена в настройках) – смотрите подробнее главу «Как играть».

7 Здоровье червяка

Показывает, сколько здоровья у вас осталось в настоящий момент игры – см. также главу «Здоровье – это счастье». Эта панель представляет собой уменьшенную копию панели Здоровья команды. Таким образом, вы всегда можете узнать о состоянии своего здоровья, просто посмотрев на экран.

8 Текущее оружие/ Снаряжение

Показывает оружие или снаряжение, которое вы выбрали. Более подробная информация находится в главах «Оружие червяков» и «Снаряжение».



КАК ИГРАТЬ

В игре «Worms4: Mayhem» есть чем заняться, и ветераны этой войны захотят испытать все прелести новой битвы немедленно. Но для новобранцев мы предлагаем короткие инструкции для того, чтобы освоиться в игре.
Независимо от того, какой режим игры вы выбрали, способ игры остается одним и тем же. В игре все делают ход по очереди: вы двигаете своего червяка, используя доступное снаряжение (см. «Снаряжение»), и/или пускаете в ход оружие; затем ваш противник (компьютер или игрок – зависит от настроек) делает то же самое. Во время каждого хода один из ваших червяков получает возможность двигаться, использовать снаряжение и/или делать выстрел. Если вы включили режим выбора червяков (вы можете включать и выключать данный режим в разделе «Редактор» – см. «Настройки»), вы сами сможете выбрать того из ваших червяков, который будет ходить на этот раз. Игра завершается, когда одна из команд выполнит условия, необходимые для победы в игре, или порубит всех червяков своих противников в капусту. Все просто!

Внезапная смерть
Когда время игры заканчивается, вас настигает Внезапная смерть (за исключением режимов игры «Уничтожение» или «Защита статуи»). Когда это происходит, правила, которые вы установили для Внезапной смерти в разделе «Стиль игры», определяют, какая команда станет в данной игре победителем.

ЗДОРОВЬЕ – ЭТО СЧАСТЬЕ

Если вы собираетесь всыпать этим ублюдкам по первое число, то вы целиком и полностью зависите от здоровья ваших червяков…

Здоровье червяков
Когда вы выбираете червяка, уровень его здоровья появляется на экране под Текущим оружием/ Снаряжением (см. «Игровой экран»). Падения с большой высоты, атаки противника, неумелое обращение с взрывчатыми веществами и случайные попадания союзников могут сильно уменьшить баллы здоровья вашего червяка. Когда эти баллы будут исчерпаны, вместе с ними червяка покинет и его жизнь. Упс!
Ваши червяки могут поправить свое здоровье и устранить причиненный вражескими атаками ущерб, собирая ящики со здоровьем и оружием.
Примечание: если червяк упадет в воду, он станет кормом для рыб – будьте осторожнее!

Здоровье команды
Панель Здоровья команды показывает общий уровень здоровья всех червяков команды. Если эта панель стала пустой – вы и ваши червяки больше не жильцы на этом свете.



БЫСТРАЯ ИГРА

Выбрав этот режим, вы сможете сыграть в игру с 1-4 противниками на карте, смоделированной случайным образом, вместе со случайной командой против компьютера в качестве одного из противников или против других 2-4 игроков.

ОБУЧЕНИЕ

Здесь вы сможете научиться всему: от бега и прыжков до стрельбы из разных видов оружия.

ИСТОРИЯ

Это рай для игроков-одиночек; если вы пройдете до конца четыре основные доступные миссии, вы сможете открыть последнюю закрытую миссию данной группы. Завершите последнюю миссию, чтобы двигаться дальше.

МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА

Начните перестрелку со своими друзьями. Найдите свою игру – загляните в «Правила игры», чтобы узнать, что изменяет каждая опция, а потом выберите или установите команды для участия в грядущей схватке. Для того, чтобы сыграть в Бой без правил – самую обычную игру – придумайте имя команды, установите количество червяков в команде (максимальное количество – 6 в команде/ 16 в игре), определите союзников и верхнюю границу здоровья червяков. Выберите цвет команды для союзников и цвета для противников. Наконец, выберите ландшафт и стиль игры, не упустите свой шанс выиграть в Джекпот, а потом с головой окунись в битву. Следуйте инструкциям, появляющимся на экране, если хотите сыграть в другую игру.

ДЖЕКПОТ

Джекпот – это отличный способ моделирования случайных элементов игры. Выберите рычаг (1), который будет крутить барабан. На каждом барабане представлен один из разнообразных элементов игры. Первый барабан может подарить вам, например, хорошую прыгучесть, второй – дополнительный запас боеприпасов и т.д. В Джекпоте может выпасть до 10 000 различных комбинаций. Щелкайте по кнопкам со стрелками (2), чтобы выбрать элементы игры по собственному желанию, если вам не нравятся, как они выпали случайным образом. Если вы не понимаете, что за элемент вам достался, нажмите кнопку информации (3). Вы также можете отменить с помощью кнопки отмены (4) все выпавшие элементы игры.





ЭТАПЫ

Примите вызов, чтобы испытать оригинальные элементы игры. Или проверьте свою отвагу, приняв вызов в Боях без правил – завершите одну схватку, чтобы сразу же начать следующую. Здесь есть чем заняться, так что не останавливайтесь, пока не завоюете весь мир!

Настройки

Создайте команду

Чтобы вступить в битву, вам понадобится собственная, ни на кого непохожая армия червяков. Самое время заняться ее созданием с помощью опции «Создать команду»!
Сначала выберите, кто будет командовать армией: игрок («Игрок») или компьютер. Если выбран компьютер, уровни, которые вы видите на экране, определят, насколько силен он будет в драке. Когда вы закончите с этим, то попадете на экран Создания команды. Для начала вам нужно будет придумать имя каждому из ваших маленьких героев. Выберите строку червяка и введите его имя. Когда закончите, переходите во второе окно (1) экрана Создания команды. А теперь пришло время заставить вашу команду выглядеть и говорить круто, устрашающе или абсолютно по-дурацки!



Голоса: выберите голоса (2) для своей команды. Здесь есть все, что вам нужно и даже больше (если соберетесь, можете купить что-нибудь в Магазине). Выберите иконку «Тестовое Звучание», чтобы узнать, как они звучат, а потом выберите тот голос, который вам нравится.

Голова/Глаза/Лицо/Руки: изменяйте своих червяков до неузнаваемости с помощью предложенного (3). Каждое изменение будет показано на червяке в левой части экрана (4) .

Наконец, отправляйтесь в третье окно (1) экрана «Создать команду», чтобы выбрать командный флаг, могильные памятники и оружие команды. Когда вы завершите создание команды, нажмите галочку на экране «Создать команду» и придумайте имя для своей команды. Вы всегда сможете сюда вернуться и внести изменения, щелкнув по опции «Изменить команду» на экране Настроек. Выберите «Удалить команду», чтобы выбросить команду на помойку и начать снова.



Создание оружия



Да-да! Вы можете создавать свое собственное супероружие. Используйте опции в правой части экрана (1) для того, чтобы установить технические характеристики вашего оружия, включая его тип, внешний вид и убойную силу. Убедитесь, что установлены все возможные характеристики на обеих доступных страницах (2).





Только не слишком увлекайтесь! Вы не сможете установить все параметры на максимум и создать супероружие массового поражения страшной убойной силы! Стрелка в левой части экрана (3) показывает давление, которое испытывает агрегат по выпуску вашего оружия. Если стрелка оказалась в красном секторе, вам не удастся создать оружие с такими параметрами. Это будет слишком опасно!

Если оружие вам не подошло, вы всегда можете вернуться и отладить его позже, щелкнув по опции «Изменить оружие» на экране Настроек. Если вдруг вам не понравится ваше оружие, вы можете удалить его здесь же (если только оно не используется командой).



Стиль игры

Вы можете не только создавать собственных червяков и собственное оружие, но и настраивать по своему усмотрению весь ход игры с помощью опции «Создать стиль игры». Здесь шесть окон, заполненных опциями. Вы можете изменять скорость ветра, регулярность получения ящиков с боеприпасами, количество доступного оружия и массу других элементов игры. Поэкспериментируйте с этой опцией и воплотите в жизнь свой собственный мир червяков. Удачи! Не забудьте, что вы всегда можете изменить все созданное вами, выбрав кнопку «Изменить экран». Вы также можете уничтожить стиль игры, используя кнопку «Удалить стиль игры».

Игра по сети

Бива может стать поистине глобальной с помощью многопользовательской игры через Интернет и локальную сеть! Выберите пункт «Игра по сети» в Главном меню. Далее выберите «Локальную сеть» или «Интернет». На правой стороне экрана в Списке игр показаны все текущие игры, к которым вы можете присоединиться. Чтобы начать вашу собственную игру, выберите «Создать игру».

Как присоединиться к игре

В Списке игр наведите курсор на интересующую вас игру, чтобы узнать более подробную информацию о ней. Щелкните по игре, чтобы войти в Кулуары. Проще не бывает!



Как создать свою игру

У вас есть все возможности настроить игру по своему усмотрению! Если вы хотите поменять карту, нажмите на набросок ландшафта слева. Можете использовать Джекпот для создания случайных элементов игры. Когда вы будете готовы начать игру, щелкните по галочке.

Кулуары

Оказавшись в Кулуарах, нажмите «Выбрать команду» (1), введите свое имя и выберите одну из команд червяков, которую вы пошлете участвовать в битве.



Если вы создали собственную игру, у вас появляются дополнительные возможности. Щелкните по имени команды, чтобы установить количество червяков в команде, союзников и противников (отмечая их одинаковыми или разными цветами), а также верхнюю границу здоровья. Вы также можете изгнать команду из игры, выбрав кнопку «Перенести команду».

Щелкните по гранате (2), чтобы начать сражение!

Чат

Находясь в Кулуарах, вы можете щелкнуть по кнопке «Войти в чат» (3). Вы попадете в чат и сможете поговорить со всеми игроками той игры, к которой вы присоединились. Наберите текст сообщения в строке чата и нажмите клавишу ENTER, чтобы отправить сообщение. Щелкните по имени игрока в чате, чтобы отправить ему послание личного характера точно таким же образом. Когда вы закончите свои дела в чате, нажмите стрелку «НАЗАД», чтобы вернуться обратно в Кулуары.



GameSpy Arcade

Вы можете играть в Worms4: Mayhem в режиме реального времени с помощью GameSpy Arcade, которая полностью совместима с игрой. Если вы не сделали этого раньше, вставьте диск с игрой в дисковод и установите GameSpyArcade.

Щелкните по ссылке на GameSpy Arcade в Главном меню. Когда программа будет запущена, вы увидите список игр. Нажмите кнопку с надписью Worms™ 4: Mayhem и войдите в зал игры.

Найдите и подсоединитесь к серверу игры. Теперь вы сможете встретиться с другими игроками и найти серверы. В верхней половине приложения будут перечислены все доступные серверы, а также количество игроков и ваша скорость подключения (она измеряется в единицах, которые называются «пинг». Чем ниже значение вашего «пинга», тем лучше). Дважды щелкните по выбранному вами серверу для подключения к игре. Игра запустится автоматически, и вы подключитесь к серверу, который выбрали. И грянет бой!

Возникли проблемы?
Если при использовании GameSpyArcade у вас возникли проблемы с подключением, регистрацией, использованием данной программы совместно с игрой Worms™4: Mayhem, обратитесь за помощью на страницу GameSpy по адресу:

http://www.gamespyarcade.com/support/contact.shtml.



НАСТРОЙКИ

Управление: «Горячие клавиши».
Звук: Громкость различных звуковых элементов игры.
Язык: Язык надписей на экране.
Авторы: Имена тех, кто создал эту игру.

Трофейная
О, настоящие сокровища! По мере того, как вы повышаете уровень своего мастерства в и достигаете определенных показателей (они находятся в левой части экрана), вы получаете призы, которые говорят о ваших сногсшибательных успехах. Полюбуйтесь на них!

Закупка предметов
Чем больше вы играете, тем больше монет вы зарабатываете. Чем больше монет вы зарабатываете, тем больше вещей вы можете настроить в игре по собственному вкусу, не говоря уж о многопользовательской игре и картах быстрой игры. Здесь столько крутых наворотов!!! Так что играйте, открывайте новые возможности, заходите в магазин, чтобы сделать ваших червяков предметом зависти ваших друзей!

КАМЕРЫ

В игре представлены три камеры. Используйте их в тактических целях, чтобы передвигать ваших червяков и наилучшим образом прицеливаться в ваших противников. Несмотря на то, что некоторые камеры лучше других подходят для определенных действий, вам наверняка захочется поэкспериментировать, чтобы найти свой подход к ведению боя. Существуют следующие камеры:

Основная камера
Эта камера устанавливается по умолчанию. Используйте ее для передвижения своих червяков по карте. С помощью мыши вы можете поворачивать и наклонять видоискатель, чтобы хорошо осмотреть местность. С помощью колесика мыши вы можете приближать и удалять объекты.

Аэрофотосъемка
Эта камера отлично подходит для того, чтобы увидеть всю карту целиком, а также для наведения такого оружия, как Удар с воздуха и Управляемая ракета.
Используйте мышь, чтобы двигать видоискатель по карте. Поворачивайте видоискатель, зажав среднюю кнопку мыши. Используйте колесико мыши, чтобы приближать или удалять объекты.

Камера от первого лица
В этот режим можно попасть, нажав Q. Посмотрите вокруг глазами своего червяка, используя мышь. Этот режим идеально подходит для использования дальнобойного оружия (если вы возьмете в руки снайперскую винтовку, видоискатель превратится в ее прицел). Нажмите левую кнопку мыши, чтобы вернуться в обычный режим и выстрелить.

ОРУЖИЕ ЧЕРВЯКОВ

Выбор оружия
Когда наступит ваш ход, щелкните правой кнопкой мыши, чтобы выяснить, какое оружие доступно вашим извивающимся солдатам (цифра в левом нижнем углу показывает, какое количество данного оружия имеется у вас в наличии).

Щелкните левой кнопкой мыши по оружию, которым вы хотите воспользоваться. То оружие, которым вы в данный момент не можете воспользоваться, «затемнено» - цифра показывает, сколько ходов осталось до того момента, когда вы снова сможете использовать данное оружие.



Базука
Базука всегда находится в боевой готовности, она станет одним из лучших видов оружия в вашем повседневном боевом комплекте. Обратите внимание на угол наклона базуки, а также на направление и скорость ветра, так как эти параметры повлияют на ваш выстрел.



Бомба/ Святая бомба
Вы можете установить время взрыва гранаты в секундах, нажав цифры от 1 до 5. Священная ручная граната используется точно так же, но у нее нет таймера – она взорвется, когда упадет на землю. Когда она взорвется, вы замрете от восхищения: божественно! Аллилуйя!



Отравленная стрела/ Газовая граната
Используется так же, как базука и ручная граната. Бросьте ее как можно ближе к противнику и посмотрите, как их скручивает в бараний рог от удушающего ядовитого газа. Загляденье.



Лимонка/ Банановая бомба
Не так страшна сама бомба, как малышки, спрятанные внутри нее. Прицельтесь так же, как и обычной ручной гранатой, но выберите в качестве мишени группу червяков и устройте им настоящую резню.



Наводящаяся ракета
Для того, чтобы прицелиться, нужно выполнить те же действия, что и с базукой. Выберите режим Аэрофотосъемки или Камеру ближнего вида, чтобы выстрелить наилучшим образом. В том и другом режиме используйте мышь, чтобы прицелиться в противника, затем щелкните левой кнопкой мыши, чтобы поймать противника в прицел.



Дробовик

Смертельное оружие в правой руке вашего червяка и возможность выстрелить два раза за один ход. Но будьте осторожны – подойдете слишком близко к вашему противнику, и вас может задеть ударной волной! Если это случится во время первого выстрела, ваш червяк либо получит повреждения, либо упадет в промежутке между выстрелами. Ваш ход закончится, и вам уже не пригодится второй выстрел.



Мина/Динамит

Выберите место, в котором вы хотите положить ваше оружие, и нажмите левую кнопку мыши – если неподалеку находится вражеский червяк, ему не повезло! Мины начинают обратный отсчет времени, как только враг попадает в поле их действия. Динамит и мины взрываются через 5 секунд после того, как вы их заложили, так что удирайте со всех ног!



Снайперская винтовка

Разве вы не преклоняетесь перед красотой точного выстрела в далекую цель? Вам подойдет камера Ближнего вида, чтобы получить доступ к прицелу снайперской винтовки. Используйте колесико мыши для приближения и удаления.



Огненный кулак/Бейсбольная бита

Встаньте поближе к противнику и нажмите левую кнопку мыши – удар может заставить вашего недруга совершить полет надо всей картой.



Толчок

Кулачные бои – вещь, конечно, хорошая, но разве не круто одним пальцем столкнуть противника со скалы? Встаньте рядом с врагом, который стоит на краю обрыва, и щелкните левой кнопкой мыши. Один удар завершит дело!



Бомбардировка

Войдите в режим Аэрофотосъемки, затем с помощью мыши выберите цель для удара. Чтобы повернуть видоискатель, зажмите среднюю кнопку мыши. Нажмите левую кнопку мыши, чтобы обрушить смертельный груз на ничего не подозревающего противника.



Овечка

Нажав левую кнопку мыши, вы отправите вашу овцу-камикадзе скакать в указанном направлении. Когда она достигнет намеченной цели, еще раз нажмите левую кнопку мыши, чтобы она взорвалась. Не позволяйте ей бегать слишком долго, или она взорвет сама себя в приступе суицидального настроения.



Старушка
Эту вечно ворчащую старуху нельзя оставлять без присмотра, но нажав левую кнопку мыши, вы можете заставить ее перебирать скрюченными от артрита ногами. Управляйте ее с помощью клавиш w / s / a / d, но будьте осторожны: это вам не пустая кошелка! Еще раз нажмите левую кнопку мыши и она взорвется, превратившись в облако вонючих газов. Если она сможет пообщаться с врагом до того, как ее начнет пучить, есть шанс, что она свистнет у него что-нибудь из оружия.



Надувной ливерпулец
Успокойтесь, успокойтесь! Не стоит желать, чтобы противника унесли черти, хотя… И кроме чертей этим есть кому заняться. Нажав левую кнопку мыши, вы отправите этого волка в овечьей шкуре к вашему врагу, управляя его передвижениями с помощью кнопок w / s / a / d. Когда он приблизится к вражескому червяку, он схватит его за шиворот, надуется, как воздушный шар, и унесет несчастного малого в атмосферу на милость ветра, а потом бросит его вниз.



Суперовечка
Думаете, это птица? А может, самолет? Да нет, это всего лишь кусок жаркого с огромным самомнением. Нажмите левую кнопку мыши, чтобы запустить вашего ягненочка в направлении, которое вы выбрали, а потом снова нажмите левую кнопку мыши, чтобы превратить его в летающую бомбу. Далее используйте клавиши w / s / a / d, чтобы направить его полет прямиком в вашего врага.



Молот
Выберите молоток, чтобы лишить вашего врага возможности передвигаться. Подойдите к нему поближе и впечатайте вашу жертву в землю. Хотя он все-таки сможет использовать некоторые виды оружия, он не сможет шевельнуться, пока землетрясение не подарит ему свободу движения.



Звездопад
«Звездный червяк бороздит небо», - поется в одной песне, но присмотревшись повнимательнее, можно увидеть, что он просто привязан к огромной ракете и рвется в бой уничтожить своих врагов. Выберите Звездопад и нажмите левую кнопку мыши, чтобы запустить вашего червяка в небо. С помощью клавиш w / s / a / d вы сможете управлять полетом вашего червяка и наводить его на нужную цель. Взрыв нанесет существенный урон вашим противникам, а вашему червяку принесет славную смерть на поле брани.



Командное оружие
У каждой команды может быть свое собственное оружие.



Снадобье Икара
Нажав левую кнопку мыши, вы опустошите бутылку с напитком. Нажмите пробел, чтобы взмыть в воздух. Продолжайте нажимать и отпускать пробел в ровном ритме, чтобы оставаться в воздухе, и управляйте своим полетом, используя клавиши w / s / a / d. Будьте внимательны. Не сбейтесь с ритма, иначе, как всем известный юноша, который подлетел слишком близко к солнцу, упадете вниз. А падение с такой высоты можете оказаться смертельным.



Большой пузырь
Это волшебная машина, производящая пузырьки. Любому червяку, оказавшемуся внутри пузырька, не страшно никакое вражеское оружие, пока машина не придет в негодность и не сломается. Ничто не мешает червяку палить по врагам из своего убежища, правда, и враг может войти внутрь и хорошенько шарахнуть хитреца. Выберите и запустите машину с помощью левой кнопки мыши.



Блок
Используйте мостик, чтобы перебросить его через яму, через пропасть или создать платформу.



Реактивный ранец
У каждого должен быть свой реактивный двигатель, особенно когда вам нужно преодолеть большое расстояние или подняться вверх. Удерживайте левую кнопку мыши, чтобы запустить двигатель. Управляйте полетом с помощью мыши.



Веревка с крюком
Очень полезна, чтобы пробираться в труднодоступные места или доставать посылки, упавшие в неудобное место. Нажмите левую кнопку мыши, чтобы бросить веревку и зацепиться ею за что-нибудь в пределах ее длины. Используйте Z и X, чтобы раскачать веревку, а Q и E, чтобы укоротить или удлинить ее. Еще раз щелкнув левой кнопкой мыши, вы сможете отсоединить веревку. Ну, как улов?



Парашют
Парашют – замечательное средство, если нужно спуститься с большой высоты. Наденьте его, и пусть ваш червяк прыгает без опаски: в воздухе парашют сам раскроется.



Пропуск хода
Если вы сделали все, что хотели, а время вашего хода еще не вышло, можете ускорить события, выбрав эти прыгалки.

Выбор червяка
Нажмите «Выбор червяка» в разделе Снаряжение. Нажимайте Tab, чтобы переходить от одного червяка к другому. Как только вы заставляете одного из червяков двигаться, он считается выбранным, и к нему переходит ход.

Белый флаг (Поражение)
Его использование означает, что вы сдаетесь, но так поступают лишь слабейшие из слабейших.

ЯЩИКИ

Как манна небесная, помощь приходит с неба или появляется на карте сама собой, чтобы помочь вам в вашем разрушительном деле. Существует 4 типа ящиков.



Ящики с оружием
Оружие в таком ящике часто оказывается намного более мощным, чем ваши стандартные игрушки, так что собирайте их, чтобы получить дополнительные преимущества.



Ящики здоровья
Скорее хватайте их, чтобы поднять уровень здоровья червяка, которому они достанутся. Ящики здоровья также снимают признаки отравления (обычного и газового) с вашего червяка.



Ящики со снаряжением
В этих ящиках находится снаряжение, описанное выше. Когда этот ящик попадает к червяку, ему достается элемент снаряжения, который он может использовать в любое время. В этих ящиках может также содержаться снаряжение, которое нужно использовать незамедлительно:
- Броня
Увеличивает защиту червяка, которому она досталась.
- Показ ящиков
Показывает содержимое всех ящиков, находящихся в данный момент на карте.
- Дополнительное время
Вдвое увеличивает время, оставшееся до конца вашего хода.
- Двойной урон
Вдвое увеличивает урон, наносимый выстрелом в течение одного хода.



Ящик с сюрпризом
Откройте ящик или не открывайте его, выбор за вами. Но будьте осторожны, содержимое ящика может принести вам как пользу, так и вред.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!
Перед тем, как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске. Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium II, 333 МГц)
- Объем оперативной памяти (например, 128 МБ)
- Марка CD-ROM и его скорость (например, Plextor 32x)
- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип графической карты (производитель, модель и версия драйвера)
- Тип 3D-акселератора (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:
Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства системы». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер».
В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства».
На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.
Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.
Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.
С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу:	Россия, Москва, 115230, Каширское шоссе, 1, строение 2
Телефону:	+7 (095) 111-51-56 с 10.00 до 15.00 с понедельника по пятницу
E-mail:	help@buka.ru
Internet	http://www.buka.ru/techsupport
Наш форум:	http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером.
Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).



ИГРА ЛОКАЛИЗОВАНА КОМПАНИЕЙ «БУКА»

ОТДЕЛЫ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ И МАРКЕТИНГА
Сергей Руденко ..... Менеджер по лицензированию
Ирина Изотова ..... Менеджер по локализации
Алексей Писклюков ..... Менеджер по продвижению продукта
Яна Тимкова ..... Перевод
Светлана Борисова ..... Перевод
Игорь Тростин ..... Перевод
Роман Потапкин ..... Технический эксперт

Санан Ушанов ..... Художник-дизайнер
Даниелла Климашевская ..... Художник-дизайнер
Алексей Пастушенко ..... PR-менеджер

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ
Александр Пак ..... Координатор бета-тестирования
Алексей Петров..... Старший тестер

Тестеры компании "Бука"
Иван (Qa) Райнов, Иван (ZeitGeist) Рид, Евгений (Uncle_Fu) Попов,
Алексей (=Ra=) Чеботарев, Антон (Dok) Епишин, Александр Полосин

КОММЕРЧЕСКИЙ ОТДЕЛ
Менеджеры по продажам
Елена Антонова, Максим А. Алексеев, Максим Ю. Алексеев, Ольга Полковникова,
Евгений Самсонов, Валерий Тихвинский, Павел Круглов

Торговый маркетинг
Александр Кочетков, Татьяна Васекина, Ирина Белозерова, Павел Григорьев,
Наталья Анкундинова, Светлана Самсонова

Александр Ковалев ..... Комьюнити-менеджер
Георгий Виталиев ..... Юридическая поддержка
Евгений Дмитриев .....Техническая поддержка

РУКОВОДСТВО
Александр Михайлов ..... Генеральный директор
Марина Равун ..... Финансовый директор
Сергей Руденко ..... Руководитель отдела локализаций
Максим Н. Михалев ..... Руководитель отдела маркетинга
Татьяна Устинова ..... Руководитель коммерческого отдела

© 2005 Бука. Все права защищены. На территории РФ издается компанией "Бука". Защиту авторских прав компании "Бука" на территории России осуществляет ассоциация Русский Щит" (rshield@aha.ru). Диск изготовлен на ООО "Уральский электронный завод", http://www.uep-cd.ru